Ultimate Tic-Tac-Toe

(<https://en.wikipedia.org/wiki/Ultimate_tic-tac-toe>)

Menu

* form-ul principal, în care cei 2 jucători își aleg numele
* conține 2 controale de tip label, 2 controale de tip textbox și un control de tip radioButton
* controlul radioButton va porni formul cu jocul doar dacă cele 2 controale textbox au fost completate

Graphical user interface

Description automatically generated

Form1

* conține un TableLayoutPanel (3 x 3) cu cele 9 table de joc
* pentru fiecare tablă de joc se creează un obiect TableLayoutPanel2 care moștenește clasa TableLayoutPanel, și are un câmp ”xresult” care reține care din jucători a câștigat tabla de joc respectivă
* vom avea un Array de obiecte TableLayoutPanel2, iar fiecare din ele are 9 butoane
* tabla/tablele de joc în care jucătorul curent are voie să pună ”X” sau ”O” sunt marcate cu galben, iar restul tablelor sunt dezactivate (marcate cu alb)

Background pattern

Description automatically generated

Background pattern

Description automatically generated

Background pattern

Description automatically generated

* dacă un anumit jucător câștigă o tablă, atunci aceasta se va colora corespunzător

Chart

Description automatically generated

* când jocul se termină, apare un mesaj care specifică rezultatul jocului (care din cei 2 jucători a câștigat, sau cazul în care este egalitate)

A picture containing diagram

Description automatically generated

A picture containing chart

Description automatically generated